

臺北市立第一女子高級中學

新興科技教育遠距示範服務計畫之 Fab Lab 促進學校(B 組)

「實境遊戲設計探索 - 新興科技與遊戲化元素」

課程簡章

一、依據：

本計畫依據教育部國民及學前教育署 104 年 2 月 26 日臺教國署高字第 1040022496 號函核定之「104 年度教育部國民及學前教育署推動高級中等學校 3D 列印普及培育計畫」、教育部國民及學前教育署臺教授國部字第 1130006912A 號計畫「113 年度高級中等學校新興科技教學遠距示範服務計畫之 Fab Lab 促進學校」相關事宜辦理。

二、說明：

在這場名為「實境遊戲設計探索 - 新興科技與遊戲化元素」的研習中，我們將帶您深入城市解謎遊戲的奇妙世界。由山中猴子創意行銷有限公司的共同創辦人雷竣宇先生擔任講師，透過他豐富的經驗與獨特的見解，探索如何結合新興科技與遊戲化元素，打造引人入勝的實境遊戲。

首先，我們將探索城市解謎戶外教學的發想。從構思到實際執行，我們將學習如何設計出引人入勝的解謎遊戲，讓參與者在探索城市的過程中不僅

增長知識，更培養問題解決能力和團隊合作精神。

其次，我們將深入研究踩點與動線的精準考量。通過精心設計的踩點和流暢的動線，我們將打造出一個引人入勝的遊戲體驗，讓玩家在城市中穿梭時能夠順暢而有趣。

最後，我們將探索科技、道具與環境的巧妙互動。利用新興科技與道具的結合，我們將打造一個充滿驚喜和互動的遊戲環境，讓參與者在遊戲中感受到科技帶來的奇妙魔力。

這場研習將為您帶來深入了解實境解謎遊戲設計的機會，同時探索新興科技與遊戲化元素的結合，為您的教學與活動設計帶來全新的靈感與可能性。

三、課程目標：

1. 城市解謎戶外教學的發想
2. 踩點與動線的精準考量
3. 科技、道具與環境的巧妙互動

四、工作坊課程內容：

1. 師資：雷峻宇 講師
2. 人數：30 人
3. 時間：

民國 113 年 6 月 1 日 (六) 10 時 00 分 ~ 12 時 00 分

4. 活動地點：

北一女中至善樓 201 教室

5. 課程內容：

日期	時間	課程時數	課程內容
113 年 6 月 1 日	10:00~12:00	2 小時	1. 介紹城市解謎遊戲的基本概念和成功案例 2. 探討如何將教育目標融入解謎遊戲中 3. 分析城市解謎遊戲中的踩點設計原則 4. 介紹新興科技在實境遊戲中的應用 5. 探討如何利用環境元素增強遊戲體驗

6. 研習報名請至「全國教師在職進修資訊網」

(<https://www1.inservice.edu.tw/index2-3.aspx>)搜尋課程名稱。

報名錄取的比序如下：

- (1) 能全程參與者
- (2) 跨校社群教師
- (3) 本校教師
- (4) 北市高中職教師
- (5) 報名先後順序

本課程活動由於是跟學科知識概念結合的實作工作坊，因此特別設有報名錄取的比序，希望能給教師們好的工作坊品質，請見諒。

- 7. 本校無提供停車位，請參加研習人員搭乘大眾交通工具到校。

五、聯絡人：

北一女中賴韻婷教師，連絡電話(02)2382-0484 轉 109

新興科技教育遠距示範服務計畫專案助理，連絡電話(02)23820484 轉 317